

	edytora grafiki MS Paint 6.1		nowej wersji 6.1.		
13.	Płatek śniegu, czyli wklejanie i obracanie elementów	2	Kopiowanie i obracanie kształtów w programie Paint.	praktycznego stosowania narzędzi i funkcji programu Paint; kopiowania, wklejania oraz obracania elementów w programie Paint.	
14.					
15.	Wiatr w żagle, czyli rysowanie sylwetki statku przodem	2	Rysowanie sylwetki statku widocznego od przodu	praktycznego stosowania narzędzi i funkcji programu Paint; rysowania statku żaglowego z przodu z wykorzystaniem narzędzia Linia krzywa.	
16.					
17.	W poszukiwaniu nowych łądów, czyli praca w dwóch oknach oraz zwielokrotnianie elementów	1	Zwielokrotnianie elementów oraz praca w kilku oknach.	praktycznego stosowania narzędzi i funkcji programu Paint; łączenia elementów grafiki z kilku instancji programu; zwielokrotniana fragmentów obrazu, tworzenia z nich kompozycji o tematyce marynistycznej.	
18.	W cieniu liter, czyli zaawansowane użycie narzędzia Tekst oraz efekt cienia i 3D	1	Efekt cienia uzyskiwany z dwóch nałożonych na siebie elementów.	praktycznego stosowania narzędzi i funkcji programu Paint; tworzenia ilustracji dających złudzenie efektu 3D	
19.	Nie tylko pędzlem, czyli pisanie i ilustrowanie tekstu	2	Praca projektowa w grupach, pisanie i ilustrowanie wiersza.	tworzenia ilustracji w edytorze grafiki; pracy w grupie nad projektem.	
20.					
21.	Robik bez koperty i znaczka, czyli zakładanie konta poczty elektronicznej	1	Podstawowe wiadomości o poczcie e-mail, zakładanie kont e-mail.	zakładania konta poczty elektronicznej, korzystania z poczty elektronicznej.	
22.	Robik zwiedza pocztę, czyli wysyłanie poczty, dodawanie kontaktów i tworzenie grup kontaktów	1	Dodawanie kontaktów, korespondencja	: praktycznego korzystania z poczty elektronicznej	
23.	Robik zwiedza pocztę, czyli wysyłanie poczty, dodawanie kontaktów i tworzenie grup kontaktów	1	Dodawanie kontaktów, korespondencja, zakładanie grup kontaktów.	praktycznego korzystania z poczty elektronicznej, tworzenia listy kontaktów.	
24.	Załączam wyrazy szacunku, czyli zasady dobrego wychowania w sieci i dodawanie załączników	1	Netykieta, emotikony, dodawanie załączników do e-maila.	stosowania zasady etykiety i świadomego z nich korzystania.	
25.	Domowe czaty, czyli o szybkiej komunikacji w internecie	1	Czat, zasady czatu, bezpieczeństwo itp.	korzystania z czatów, zachowania zasad bezpieczeństwa w komunikacji na czacie.	
26.	Jak w kalendarzu, czyli jak skonfigurować kalendarz osobisty i klasowy	1	Kalendarz online, zastosowanie, używania kalendarza klasowego.	praktycznego korzystania z internetowego kalendarza; tworzenia własnego kalendarza i współuczestniczenia w tworzeniu kalendarza klasowego.	

27.	Chmurna prezentacja, czyli dokumenty SkyDrive i współtworzenie dokumentów.	3	Używanie aplikacji SkyDrive i symultaniczne tworzenie prezentacji.	symultanicznego współtworzenia dokumentów w trybie online z wykorzystaniem aplikacji SkyDrive.	
28.					
29.					
30.	Lekcje do dyspozycji nauczyciela	4			